

ДЕТАЛЬНА ПРОГРАМА ОНЛАЙН- СТАЖУВАННЯ **«Використання цифрових технологій у вищій освіті»**

МОДУЛЬ 1: Обговорення цілей та програми стажування, презентація факультету наук про освіту UwB

Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB

МОДУЛЬ 2: Canva

Зустріч 1: Вступ до Canva і створення базових проєктів

- **Мета:** Ознайомлення учасників з базовими функціями Canva та створення простих графічних матеріалів.
- **Програма:**
 1. Вступ до Canva: огляд можливостей інструменту та його безкоштовних функцій.
 2. Реєстрація облікового запису та навігація по інтерфейсу.
 3. Створення простих графік (плакати, пости, запрошення, сертифікати).
 4. Використання готових шаблонів.
 5. Практичне завдання: створення першого плаката/постера для конференції.

Зустріч 2: Розширені функції Canva – створення презентацій та освітніх матеріалів

- **Мета:** Навчання розширених функцій Canva зі створення презентацій та друкованих матеріалів.
- **Програма:**
 1. Створення інтерактивних презентацій (співпраця, спільний доступ).
 2. Персоналізація проєктів (додавання власних графік, фото, зміна кольорової гами).
 3. Розробка інфографік і друкованих матеріалів (дипломи, робочі листи, буклети).
 4. Приклади використання Canva в освіті для залучення учнів.
 5. Практичне завдання: створення презентації або інфографіки на обрану освітню тему.

МОДУЛЬ 3: ChatGPT

Зустріч 1: Вступ до ChatGPT – створення освітнього контенту

- **Мета:** Демонстрація базового функціоналу ChatGPT і його застосування для створення освітніх матеріалів.
- **Програма:**
 1. Вступ до ChatGPT: принципи роботи та основи використання.
 2. Використання в освіті: створення описів занять, сценаріїв уроків, навчальних посібників.
 3. Практичні приклади: створення текстів (оповідань, статей) для занять.
 4. Практичне завдання: розробка сценарію короткого уроку або домашнього завдання за допомогою ChatGPT.

Зустріч 2: Розширені можливості ChatGPT – автоматизація завдань і інтерактивні інструменти

- **Мета:** Демонстрація розширених функцій ChatGPT для автоматизації завдань і створення інтерактивних вправ.

- **Програма:**

1. Автоматизація завдань: створення тестів, запитань для вікторин.
2. Генерація інтерактивних матеріалів: діалоги, вікторини, відкриті завдання.
3. Практичні приклади: розробка вікторини з питаннями різного рівня складності.
4. Практичне завдання: створення питань і відповідей на освітню тему з аналізом результатів.

МОДУЛЬ 4: Інтерактивні онлайн-інструменти

Зустріч 1: Wordwall

- **Опис:** Платформа для створення інтерактивних ігор, вікторин і вправ.
- **Застосування:** Створення цікавих навчальних матеріалів для повторення, оцінювання та закріплення знань.

Зустріч 2: Padlet

- **Опис:** Віртуальна дошка для спільної роботи з текстами, зображеннями, відео.
- **Застосування:** Збір ідей, проєктів і ресурсів від учнів у режимі реального часу.

Зустріч 3: Mentimeter

- **Опис:** Інструмент для створення інтерактивних презентацій і збору відгуків у реальному часі.
- **Застосування:** Проведення опитувань, інтерактивних обговорень і адаптація методів навчання до потреб учнів.

МОДУЛЬ 5: Підбиття підсумків стажування, оцінка результатів

Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB



European League of Professional Development 03115

Ukraine, Kyiv, Peremohy Avenue, 91

Tel. +38 044 333 9189; +38063 333 9152

+38066 333 9152; +38067 333 9152,

skype: ELPD elpd.com.ua

info@elpd.com.ua

Instagram: ELPD_Ukraine

<https://www.facebook.com/elpd.com.ua/>